# Vérification des suppositions

Ce guide présente la marche à suivre pour vérifier les suppositions des tests statistiques présentés dans le cours.

Les points traités sont les suivants :

- Test *t*;
  - Normalité des résidus;
  - Homogénéité de la variance;
- ANOVA et régression;
  - Normalité des résidus et homogénéité de la variance;
  - <u>Linéarité</u>.

La vérification des suppositions reliées aux analyses de fréquences sont présentées dans le guide <u>Analyses de fréquences</u>, puisque ces vérifications sont uniques à ces analyses.

#### Normalité des résidus - test t

L'Exemple 3.7 (Leçon 3, p. 18) sera utilisé afin de décrire cette vérification.

La vérification de la normalité des résidus débute par le calcul des résidus.

Comme présenté dans le guide <u>Transformation et manipulation de données</u>, la création d'une nouvelle variable s'effectue grâce à l'option <u>Calculer une nouvelle variable</u> (menu <u>Données</u>, sous menu <u>Gérer les</u> variables du jeu de données actif).

1) Dans la cellule *Nom de la nouvelle variable*, écrivez le nom *residus*;

2) Saissisez dans la cellule *Expression à calculer* la commande suivante :

age - mean(age)

Dans le cas du test t pour deux groupes indépendants, on doit calculer les résidus pour chaque groupe.

On fusionne ensuite les résidus des groupes à l'aide de la procédure expliquée dans le guide *<u>Transformation et manipulation de données</u>*.

🕅 Calcul d'une nouvelle variable		×
Variables existantes (double-cliquer vers l'expression) age		
Nom de la nouvelle variable	Expression à calculer	
residus	age - mean(age)	
	۰ [ ا	
Aide Skinitialiser	V K Annuler	Appliquer

#### Normalité des résidus - test t (suite)



4

#### Normalité des résidus - test t (fin)

Graphe quantile-

Données Options

Aide

Réinitialiser

Variable (une) age

La vérification de la normalité des résidus s'effectue également grâce à l'évaluation d'un graphique quantile-quantile. Ce graphique est créé de la façon suivante :

1) Cliquez sur le menu <u>Graphes</u> et ensuite sur l'option <u>Graphe</u> <u>quantile-quantile</u>;

2) À la fenêtre qui apparaît, cliquez sur la variable à étudier (*residus*) et appuyez sur le bouton <u>OK</u>.

Un graphique apparaîtra dans une nouvelle fenêtre.

Dans le cas où vous compareriez deux moyennes, la marche à suivre est la suivante :

- Créer un jeu de données pour chacun des traitements ;
- Calculer les résidus pour chacun de ces jeux ;
- Fusionner les deux jeux de données ;
- Vérifier la normalité des résidus.

	Palett	e de couleu	rs		
4					_
	Graph	e indexé			
	Graph	e en points	(dot plot)		
	Histogramme				
	Graph	e d'une var	iable numérique	e discrète	2
5	Estima	ation de des	nsité		
5	Graph	e tiges et fe	uilles		
	Boîte	de dispersio	on		
	Graph	e quantile-	quantile		
	Boîte à moustaches pour symétrie				
	Nuage	e de points.			
	Matric	e de nuage	s de points		
	Granh	e en linnes			

V OK

X

#### Homogénéité de la variance - test t

- On vérifie notamment l'homogénéité des variances à l'aide d'un diagramme de boîtes et moustaches. Cette vérification sera présentée à l'aide des données de l'Exemple 4.1 (Leçon 4, p. 2).
- 1) Il faut tout d'abord calculer les résidus pour chacun des traitements. En pratique cela signifie que l'on :
  - Crée deux jeux de données, soit un pour les semis sur argile et un autre pour les semis sur tourbe;
  - Calcule les résidus dans chacun de ces jeux de données. Il est possible de choisir un jeu de données en cliquant sur le nom du jeu de données en cours ou en choisissant l'option <u>Sélectionner le jeu de</u> <u>données actif...</u> et en sélectionnant le jeu avec lequel vous souhaitez travailler;





#### Homogénéité de la variance - test t (suite)

 On fusionne les jeux de données nouvellement créés (ici <u>argile</u> et <u>tourbe</u>). Vous trouverez de plus amples détails sur la marche à suivre dans le guide *Transformation et manipulation de données*;

Les prochaines étapes consistent à créer un diagramme de boîtes et moustaches avec le nouveau jeu de données (c.-à-d. <u>residus</u>).

2) Cliquez sur le menu <u>Graphes</u> et choisissez l'option <u>Boîte de dispersion...;</u>

3) Sélectionnez la variable que vous souhaitez étudier (ici *residus*);

idus		
aphe par groupe		

R Fusionner des jeux de données	
Nom du tableau de données fusionné : Premier jeu de données (en choisir un) argile	residus Second jeu de données (en choisir un) argile
semis tourbe	semis tourbe
Sens de la fusion © Fusionner des lignes © Fusionner des colonnes	Fusionner uniquement les lignes et les colonnes communes
Graphes Modèles Distribu Palette de couleurs Graphe indexé Histogramme Estimation de densité Graphe tiges et feuilles	Pi
u Boîte de dispersion Graphe quantile-quantile.	, r
a Nuage de points Matrice de nuages de poin	ne its

#### Homogénéité de la variance - test t (suite)

4) Cliquez ensuite sur le bouton <u>Graphe</u> <u>par groupe...;</u>

5) Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît, sélectionnez la variable de groupement souhaitée (ici <u>Type</u>) et cliquez sur <u>OK</u>:

6) Cliquez de nouveau sur <u>OK</u> afin de créer le diagramme.

On juge que les variances sont hétérogènes lorsque la hauteur d'une boîte (1<sup>er</sup> et 3<sup>e</sup> quartiles) dépasse de 30% la hauteur de l'autre boîte.

R Boite de dispersion			E
Données Options			
Variable (une) Hauteur residus Graphe par groupe			
Groupes			
Variable de regroupement (une)			1
	N -		
V OK X Annuler	<del>.</del> -		
	sidus		
	e o -		
	- T		
	- י?		
		argile	tourbe
		Туре	

### Homogénéité de la variance - test t (fin)



#### Normalité des résidus et homogénéité de la variance -ANOVA et régression

La procédure pour vérifier les suppositions des ANOVAS à un critère, à deux critères ou les régressions est toujours la même puisque les fonctions prévues pour ces tests calculent les données nécessaires pour les vérifier.

La procédure qui suit est réalisée grâce à l'Exemple 6.2 des notes de cours (Leçon 6, p. 6 et 15).

Une fois que l'ANOVA ou la régression est réalisée, ouvrez le menu <u>Modèles</u>, sélectionnez <u>Graphes</u> et ensuite l'option <u>Diagnostics graphiques</u>.

ceur ZÉditer	Sélectionner le modèle actif Résumer le modèle Comparer les coefficients des modèles Ajouter les statistiques des observations aux données	
bre~Facteur, da	Critère d'information d'Akaike (AIC) Critère d'information Bayésien (BIC) Sélection de modèle par étapes Sélection d'un sous-modèle	
0,0,3,0), MIIOW	Intervalles de confiance Intervalles de confiance bootstrap Intervalle de confiance par méthode delta Tests d'hypothèses	
	Diagnostics numériques	
	Graphes 🔸	Diagnostics graphiques

# Normalité des résidus & homogénéité de la variance ANOVA et régression (suite)



# Normalité des résidus & homogénéité de la variance ANOVA et régression (suite)

La réalisation du test de Shapiro-Wilk doit passer par la soumission d'une commande étant donné que les résidus ne sont pas formellement disponibles dans R Commander.

Lorsque vous réalisez une ANOVA ou une régression, R Commander affiche à la zone *Modèle* l'objet qui contient les données pour réaliser ce test (ici l'objet est <u>AnovaModel.1</u>). Assurez-vous que le nom de cet objet figure dans la commande débutant par shapiro.test (.

La commande à soumettre est la suivante :

```
shapiro.test(residuals(AnovaModel.1))
```

#### où :

- shapiro.test: nom de la fonction permettant de réaliser le test de Shapiro-Wilk;
- residuals : nom de la fonction permettant d'extraire les résidus de l'objet AnovaModel.1.

Les résultats apparaissent dans la zone Sortie.



## Normalité des résidus & homogénéité de la variance ANOVA et régression (fin)

La vérification formelle de l'homogénéité de la variance sera illustrée grâce au test de Levene.

À l'instar du test précédent, il est également nécessaire d'utiliser une commande. Cette commande est la suivante : leveneTest (Ozone ~ Jardin, data=ozone)

où leveneTest est le nom de la fonction permettant de réaliser le test de Levene.

Le résultat du test est présenté dans la fenêtre Sortie.

```
> leveneTest (Ozone ~ Jardin, data=ozone)
Levene's Test for Homogeneity of Variance (center = median)
        Df F value Pr(>F)
group 2 3.584 0.03655 *
        42
---
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Dans le cas d'une ANOVA à deux critères comprenant une interaction, la commande prendra la forme suivante :

```
leveneTest(Ozone ~ Facteur1*Facteur2, data=ozone)
```

lci, Facteur1 et Facteur2 sont les facteurs étudiés.

### Linéarité

La vérification de la supposition de linéarité sera illustrée à l'aide de l'Exemple 11.1 des notes de cours (Leçon 10, p. 3).

Dans le menu <u>Graphes</u>, choisissez l'option <u>Graphe XY</u> <u>conditionnel...</u>

À la fenêtre qui apparaît, choisissez tout d'abord la variable indépendante (ou "variables explicatives" dans l'interface). Cette variable est <u>Age</u>.

Sélectionnez ensuite la variable dépendante (ou "variables réponses" dans l'interface). À l'exemple 11.1, cette variable est <u>Longueur</u>.

trée à	Granher Modèles Distributions Outils
0, p. 3).	Palette de couleurs
Ύ	Graphe indexé Histogramme Estimation de densité Graphe tiges et feuilles Boîte de dispersion Graphe quantile-quantile
= p @ Graphe XY conditionnel	Nuage de points Matrice de nuages de points Graphe en lignes
Données Options	Graphe XY conditionnel
Variables explicatives (une ou plus) Variables réponses (une ou plus)          Age       Age         Longueur       Iongueur         Conditions «   » (zéro ou plus)       Groupes « groups= » (zéro ou plus)	Graphe en hande
🔞 Aide 🦘 Réinitialiser 🗸 OK	Annuler Appliquer

#### Linéarité (fin)

Le résultat de ces démarches est le suivant :

